

Lösungen zum Thema Kreis&Kugel

Lösung Aufg. 1:

k: $(x+4)^2+(y-5)^2=25$, $B \in k$, A liegt im Inneren des Kreises (auf der Kreisscheibe), C liegt außerhalb der Kreisscheibe.

Lösung Aufg. 2:

$M(-1|1)$, $r=10$; $(x+1)^2+(y-1)^2=100$

Tipp: Koordinaten der Punkte in die allg. Kreisgleichung einsetzen, das lineare Gleichungssystem mit drei Gleichungen auflösen.

Lösung Aufg. 3:

a) Umformung zu $(x+1)^2+(y+1)^2=1$

⇒ Gleichung beschreibt den Kreis mit $M(-1|-1)$ und $r=1$.

b) Umformung zu $(x+2)^2+(y+1)^2=-1$

⇒ Gleichung beschreibt keinen Kreis.

Lösung Aufg. 4:

Tipp: Schneidet der Kreis die x-Achse, ist die y-Koordinate $y=0$!

$S_{x1}(-0,46|0)$ und $S_{x2}(6,46|0)$ (gerundet)

$S_{y1}(0|0,65)$ und $S_{y2}(0|-4,65)$ (gerundet)

Lösung Aufg. 5:

$$a) \left[\vec{x} - \begin{pmatrix} 1,2 \\ -0,3 \\ 0,1 \end{pmatrix} \right]^2 = 0,0625 \quad (x-1,2)^2+(y+0,3)^2+(z-0,1)^2=0,0625$$

$$b) \left[\vec{x} - \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right]^2 = 4 \quad (x+2)^2+(y-3)^2+(z-1)^2=4$$

Lösung Aufg. 6:

a) g tangiert k im Berührungspunkt $B(\frac{4}{5} | -\frac{24}{15})$.

b) g und k schneiden sich nicht.

Lösung Aufg. 7:

$t_1: y = -0,75x+7$ $t_2: y = 1\frac{1}{3}x+7$

Lösung Aufg. 8:

a) Die beiden Kreise schneiden sich in den Punkten $S_1(0|0)$ und $S_2(-1|1)$.

b) Die Kreise schneiden sich nicht.

Gleichsetzung oder Kontrolle über Abstand der Mittelpunkte und Summe der Radien!

Lösung Aufg. 9:

Der Abstand des Mittelpunktes von der x-Achse in Richtung y-Achse beträgt 3, der Abstand des Mittelpunktes von der x-Achse in Richtung z-Achse beträgt 4.

Also gilt: $r^2=3^2+4^2$ (Skizze anfertigen), somit muss der Radius $r=5$ betragen.

Lösung Aufg. 10:

a) $S_1(-2|2|1)$; $S_2(2|1|2)$

b) Tangentialebene an S_1 $\varepsilon_1: -2x+2y+z-9=0$ Tangentialebene an S_2 $\varepsilon_2: 2x+y+2z-9=0$

c) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ist Richtungsvektor von g, $\vec{n} = \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$ ist ein Normalenvektor auf ε_1 (aus

Ebenengleichung ablesen!).

Für den Winkel zwischen \vec{a} und \vec{n} gilt:

$$\vec{a} \circ \vec{n} = |\vec{a}| \cdot |\vec{n}| \cdot \cos(\alpha) \quad (\text{Skalarprodukt}) \quad \text{also: } \cos(\alpha) = \frac{\vec{a} \circ \vec{n}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{n}|} \approx -0,707 \Rightarrow \alpha \approx 135^\circ$$

also ist der Winkel zwischen \vec{a} und \vec{n} $135^\circ - 90^\circ = 45^\circ$ (Tipp: Skizze anfertigen)

Lösung Aufg. 11:

a) Die Kugeln schneiden sich nicht.

b) Die Kugeln berühren sich (in genau einem Punkt).

c) Die Kugeln schneiden sich, der Radius des Schnittkreises beträgt $x = \frac{1}{14} \sqrt{595} \approx 1,74$

Tipp: Gleichungssystem $4^2 = x^2 + (\sqrt{21} - |\overrightarrow{M_S M_2}|)^2$ und $2^2 = |\overrightarrow{M_S M_2}|^2 + x^2$, wobei M_S der Mittelpunkt des Schnittkreises ist und x der Radius.

Lösung Aufg. 12:

$$\text{Abstand von M zur Ebene } \varepsilon: \frac{|ax+by+cz+d|}{\sqrt{a^2+b^2+c^2}} = \frac{|1 \cdot (-8) + 4 \cdot (3) + 1 \cdot 0 + 2|}{\sqrt{1^2+4^2+1^2}} \cdot \frac{18}{\sqrt{18}} = \sqrt{18} \approx 4,24$$

Da aber $r = \sqrt{72} > \sqrt{18}$, muss die Kugel die Ebene schneiden.

Radiusbestimmung: $r^2 = (\frac{1}{2} \cdot \sqrt{72})^2 + x^2$ (Skizze!!), also $x \approx 7,35$.

Der Radius des Schnittkreises beträgt rund 7,35 (LE).

Lösung Aufg. 13:

Wir denken uns einen Einheitsnormalenvektor \vec{e}_n auf ε . Da dieser orthogonal zur Ebene ist und die Ebene orthogonal zum Vektor \overrightarrow{MB} (B sei der Berührungspunkt), ist \vec{e}_n parallel zu \overrightarrow{MB} (Skizze zum Verständnis anfertigen!).

Dann gilt: $\overrightarrow{MB} = \sqrt{14} \cdot \vec{e}_n$ (wenn die Orientierung von \vec{e}_n entsprechend gewählt ist).

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ lässt sich aus der Ebenengleichung herleiten, also } \vec{e}_n = \begin{pmatrix} \frac{3}{\sqrt{14}} \\ \frac{2}{\sqrt{14}} \\ \frac{1}{\sqrt{14}} \end{pmatrix}, \text{ da } |\vec{n}| = \sqrt{14}.$$

$$\text{Weiter: } \vec{b} - \vec{m} = \sqrt{14} \cdot \vec{e}_n \Rightarrow \vec{b} = \sqrt{14} \cdot \begin{pmatrix} \frac{3}{\sqrt{14}} \\ \frac{2}{\sqrt{14}} \\ \frac{1}{\sqrt{14}} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

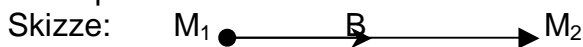
Der Berührungspunkt lautet B(5|1|4).

Lösung Aufg. 14:

a) $k_1: \begin{bmatrix} 4 \\ \vec{x} - -2 \\ 3 \end{bmatrix}^2 = 9^2 \quad k_1: (x-4)^2 + (y+2)^2 + (z-3)^2 = 9^2$

b) $|\overrightarrow{M_1 M_2}| = r_1 + r_2 = 9 + r_2 \quad |\overrightarrow{M_1 M_2}| = |\vec{m}_2 - \vec{m}_1| = \sqrt{1296} = 36 \Rightarrow r_2 = 36 - 9 = 27$
 $k_2: \begin{bmatrix} -12 \\ \vec{x} - 30 \\ -1 \end{bmatrix}^2 = 27^2$

c) Berührungspunkt B bestimmen:



$\overrightarrow{M_1 M_2} \cdot k = \overrightarrow{M_1 B}$, das heißt, der Vektor $\overrightarrow{M_1 M_2}$ ist ein („verkürztes“) Vielfaches des Vektors $\overrightarrow{M_1 B}$, der „Stauchfaktor“ ist k und für k muss gelten: $0 < k < 1$.

Berechnung von x: $|\overrightarrow{M_1 M_2}| = r_1 + r_2$ und $|\overrightarrow{M_1 B}| = r_1 \Rightarrow k = \frac{r_1}{r_1 + r_2} = \frac{9}{9 + 27} = 0,25$

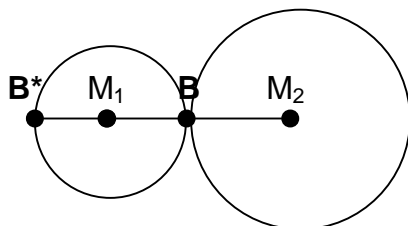
$\vec{b} = \vec{m}_1 + \overrightarrow{M_1 B} = \vec{m}_1 + k \cdot \overrightarrow{M_1 M_2} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} + 0,25 \cdot \begin{pmatrix} -16 \\ 32 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -4 \\ 8 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow B(0|6|2)$

d) Koordinaten von B eingesetzt in die allg. Tangentialgleichung:

$(x-4)(0-4) + (y+2)(6+2) + (z-3)(2-3) = 81$

$\Rightarrow t_1: -4x + 8y - z - 46 = 0$ und $t_1 = t_2$ Die beiden Tangentialebenen sind natürlich identisch! (lässt sich aber auch ohne nachzudenken für k_2 ausrechnen)

e) Die Skizze verdeutlicht, dass es nur eine Tangentialebene sein kann an dem Berührungspunkt B^* (da die Ebenen parallel sein müssen und die Kugel k_1 nur berühren dürfen!).



Berührungspunkt B^* ergibt sich aus folgender Gleichung: $\overrightarrow{BB^*} = 2 \cdot \overrightarrow{BM_1} \Rightarrow \vec{b}^* - \vec{b} = 2 \cdot \vec{m}_1 - 2 \cdot \vec{b} \Rightarrow$

$\vec{b}^* = 2 \cdot \vec{m}_1 - \vec{b} = \begin{pmatrix} 8 \\ -10 \\ 4 \end{pmatrix} \Rightarrow B^*(8|-10|4)$

B^* in die allg. Tangentengleichung eingesetzt: $(x-4)(8-4) + (y+2)(-10+2) + (z-3)(4-3) = 81$

$\Rightarrow t_{b^*}: 4x - 8y + z - 116 = 0$